

平成30年度千葉市バドミントンリーグ夏季大会 対戦表

* :今回棄権チーム													
* :前回棄権チーム													
今回チーム名変更あり													
日程	部	1	今回 成績	前回 順位	2	今回 成績	前回 順位	3	今回 成績	前回 順位	4	今回 成績	前回 順位
8/5 (日) 公園 体育館	1	稲毛二小A	1	1	亀仙人	4	2	スリーセブンB	3	3	高洲ロピンスA	2	1
	2	公園C	2	4	南部A	*4	2	朝日ヶ丘A	3	3	さつきが丘Jr	1	1
	3	南部B	2	*4	スリーセブンA	3	2	農業試験場A	*4	3	大蔵寺	1	1
	4	稲毛二小B	2	4	バドレク	*4	2	テイクアゲ	3	3	ガーデンA	1	1
	5	古市場A	2	4	ピークススポーツ	1	2	磯辺A	3	3	さつきが丘A	4	1
	6	稲毛二小Jr	3	4	川戸A	1	2	南部C	2	3	パパの会A	4	1
	7	山王	1	*4	公園A	2	2	P´Z	3	3	都賀A	*4	1
	8	桜木同好会A	2	4	高洲ロピンスB	3	2	磯辺B	4	3	幕張西同好会B	1	1
8/12 (日) 公園 体育館	9	農業試験場B	2	4	PASEO	3	2	真砂A	4	3	海浜	1	1
	10	古市場B	2	4	フレンズA	3	2	桜木同好会B	4	3	ビッグヘアA	1	1
	11	幕張西同好会A	3	4	住友重機械	2	2	花園A	1	3	ビッグヘアB	*4	1
	12	川戸B	1	*4	わかばA	3	2	こてはし台	4	3	フェアチャトル A	2	1
	13	ガーデンB	2	2	i-com.BC	3	3	はね太家族	1	1	Asuka	4	4
	14	大森	2	2	松ヶ丘A	3	3	古市場C	1	1	千葉道場	*4	4
	15	高洲ロピンスC	2	2	真砂東小	4	3	アバントパルク (旧 フェアチャトル B)	1	1	打瀬	3	4
	16	わかばB	2	2	農業試験場C	3	3	シェンロン	1	1	誉田A	4	4
8/19 (日) 公園 体育館	17	ピノキオB	1	2	パパの会B	2	3	ピノキオA	3	1	若松台	4	4
	18	ピノキオC	3	2	WLB	2	3	DragonflyA	1	1	タートルチャトルα	4	4
	19	HEAT-UP	3	2	轟.comA	2	3	ちょこざいZ	1	1	花園B	4	4
	20	ちばきゃん	4	2	都賀B	3	3	タートルチャトルβ	1	1	轟遊人 A	2	*4
	21	ちょこざい	3	2	松ヶ丘B	2	3	chopperA	1	1	サンコメットZ	4	4
	22	西小中台	2	2	Fairy(S)	1	3	轟遊人B	*4	1	幕張A	3	4
	23	おゆみ野	2	2	フライデーA	1	3	ガーデンC	3	1	美浜打瀬	*4	*4
8/26 (日) 公園 体育館	24	辰巳クラブ		2	バドダブル		3	Hayabusa		1	誉田B		4
	25	Fairy(A)		2	でこぼん		3	稲毛二小プラス		1	フェアチャトル C		4
	26	フレンズB		2	Fairy(B)		3	ショーチック		1	真砂B		4
	27	フライデーB		2	小仲台BC(A)		3	扇田BT(A)		1	都賀D		*4
	28	Blue A		2	chopperB		3	グロイングアップ		1	稲毛二小中島組		2
	29	バドレク瑞穂		3	椿森A		1	DragonflyB		4	chopperC		2
	30	chopperD		3	くりぼうず		1	フレンズC		4	真砂C		2
9/9 (日) 公園 体育館	31	幕張ABC		3	Fairy(紅陵)A		1	キャッツアイ		*4	S/バド		2
	32	小仲台BC(B)		3	Fairy(紅陵)B		1	花園C		4	扇田BT(B)		2
	33	ちょこざいA		1	らすかる		4	コムバド		2	Blue B		3
	34	バドレクII		1	椿森B		4	Fairy(紅陵)C		2	コムバドII		3
	35	小仲台BC(C)		1	千葉みなとBC		4						
今回 登録 抹消チーム		まなびーズ		33部	美浜打瀬		23部						

注意 1..棄権及び抹消するチームは、必ず事前に、連絡して下さい。

2..連続2回棄権した場合最下部になり、自動的に抹消となります。

(最下部から再登録で復帰が可能です *新規チーム最下部からのエントリーとなります)

3..棄権チームはすべて①ランク下がります。

失格チームはそのリーグの最下位とし、①ランク下がります。

!! 4..8/19、26の試合は、8面展開ですがリーグは7つとなっています。

(最初から同時展開するリーグを作って試合終了時刻を早くするため。)